

ROMÂNIA
ÎNALTA CURTE DE CASAȚIE ȘI JUSTIȚIE
SECȚIA A II-A CIVILĂ
REGULI ORGANIZATORICE ȘI MĂSURI DISPUSE DE
COMPLETUL NR. 2 REFERITOARE LA DESFĂȘURAREA
ȘEDINȚEI DE JUDECATĂ DIN 31 MARTIE 2021

În vederea prevenirii răspândirii la nivel național a infecției cu Coronavirus SARS-Co V-2 (COVID 19), completul de judecată dispune următoarele măsuri:

1. Cauzele cu citarea părților vor fi strigate în ordinea menționată mai jos, conform următoarelor intervale orare:

- ora 9.00

1	3099/1/2020
2	18943/3/2016
3	6235/2/2019
4	5993/3/2020/a1
1 NCPC	46966/3/2017
2 NCPC	1405/95/2019/a1
3 NCPC	1119/89/2019
4 NCPC	374/113/2019
5 NCPC	23852/233/2014*
6 NCPC	3192/1/2020
7 NCPC	3200/1/2020
1CC	631/1/2021
1CC NCPC	2616/1/2020/a1

- ora 10.00

8 NCPC	5983/63/2017
9 NCPC	9587/3/2015
10 NCPC	2616/1/2020

- ora 10.30

11 NCPC	468/32/2019/a2*
12 NCPC	1610/87/2019

13 NCPC	2564/95/2019
2CC NCPC	185/1/2021
3CC NCPC	692/1/2021

2. Există pauze de câte 10 minute, în vederea dezinfectării și aerisirii sălii de judecată.

3. În vederea asigurării publicității ședinței de judecată, accesul în sală va fi permis părților din primele două cauze ale intervalului orar respectiv, urmând ca, pe măsură ce o cauză se va epuiza, să fie permis accesul în sală părților din următoarea poziție a listei afișate.

4. În mod excepțional, anterior începerii ședinței de judecată, nu se va permite părților studierea dosarelor și, totodată, în timpul ședinței de judecată, nu se vor întocmi liste cu privire la cauzele care se amână fără discuții.

5. Conform art. 216 alin. (4) Cod procedură civilă, instanța de judecată va putea limita intervenția fiecărei părți.

6. La intrarea în sală, părțile sunt rugate să utilizeze materialele dezinfectante puse la dispoziție.

Prezentele măsuri organizatorice vor fi aduse la cunoștința părților prin afișare la intrarea în sediul instanței și a sălii de judecată și vor fi transmise către organele de jandarmi care asigură accesul în instanță, pentru punerea lor în aplicare.

Magistrat-asistent
Dinulescu Roxana Magdalena